

ANDREA CUPIDO

Il club dei giochi intelligenti. Dalla tradizione dei vecchi soldatini di piombo alle più moderne storie fantasy, il Club Treemme offre uno spazio per la creatività e il gioco



NEL REGNO DI FANTASIA

Foto di Gianluca Costantini

Il "gioco" riveste da sempre un ruolo di primo piano nella crescita e nello sviluppo di ogni individuo; ci accompagna dalla nostra infanzia, quando è il nostro principale sistema di apprendimento, fino alla maturità e oltre, quando sviluppiamo le sue componenti ludica, associativa e competitiva per soddisfare in genere le nostre esigenze di divertimento e occupazione del tempo libero. In quest'ambito, esistono realtà che si occupano di diffondere la cultura del gioco cosiddetto "intelligente", un tipo di gioco non "meccanico" che stimoli intelletto e inventiva individuale, soddisfacendo al tempo la voglia di divertirsi.

E in una città culturalmente "poliedrica" come Modena non poteva mancare una realtà che, seppur sconosciuta alla maggioranza dei suoi cittadini, risulta essere una delle più grandi e conosciute associazioni nel panorama ludico italiano che si impegnano in quest'opera di diffusione: il "Club Treemme". Nato nel 1981 da un'iniziativa di un gruppo di amici

appassionati di giochi e modellismo come semplice luogo di ritrovo comune e passato attraverso i disastri causati da un incendio che ne distrusse la vecchia sede, il Treemme è attualmente una grande associazione, dotata di uno statuto che ne delinea chiaramente le finalità, e supportata da una sorta di "Federazione" che coinvolge realtà associative di altre città italiane.

A ventidue anni dalla fondazione, il Club conta 130 Soci nella sola sede di Modena, e oltre 300 in ambito federativo assieme a Carpi e Ver-

celli. In un'epoca in cui l'associazionismo è diventato soprattutto un "fenomeno culturale", il Club Treemme si è candidato a rivestire anche un importante ruolo sociale, forte delle grandi opportunità di incontro, socializzazione e confronto che è in grado di offrire, attraverso la sua attività ordinaria e le manifestazioni organizzate non solo per i propri soci, ma anche a beneficio di chiunque volesse avvicinarsi ed esplorare il mondo del "gioco intelligente".

Parlando di "gioco", qualcuno po-



Per informazioni Club Treemme

presso Polisportiva Sacca
in via Paltrinieri 80 - Modena
www.treemme.org/modcon
E-mail: modcon@treemme.org

trebbe essere indotto a pensare che il Club sia un ambiente frequentato esclusivamente da ragazzi, o comunque da persone relativamente giovani. Non è assolutamente così; il “gioco” accomuna al Treemme persone di età comprese tra i 15 e i 60 anni, tutte legate da una passione che rende il “gioco” un vero e proprio “hobby” che include aspetti quali divertimento, relax, incontro e competizione.

Una piccola nota sulla componente competitiva: per quanto incredibile possa sembrare, esistono circuiti e campionati nazionali ed internazionali organizzati per diverse tipologie di gioco, o di hobbies collegati, e i Soci Treemme vantano titoli conquistati in diverse competizioni nazionali (specie nei “giochi di ruolo”) e internazionali, tra cui spicca il recente riconoscimento al “World Expo 2002” di Roma, assegnato a Zanni Giuliano quale “campione mondiale” di pittura di miniature nella categoria “6 mm.”.

Tornando a parlare di attività di Club, ai lettori risulterà ora chiaro il concetto che al Treemme fondamentalmente ci si diverte giocando in compagnia; logica a questo punto la domanda “giocando a cosa?”. Cosa sono questi “giochi intelligenti”?!

Fintanto parliamo di “boardgames”, i giochi da tavolo, è facile per tutti capire di cosa si tratta; chi non conosce i classici “Risiko” oppure “Monopoli”?! Va comunque sottolineato che questi sono solo i più comuni, semplici e conosciuti tra una miriade di giochi diversi disponibili sul mercato.

In questa categoria di gioco (quindi diverso dai più conosciuti giochi di carte), si possono assimilare anche alcuni giochi di “carte collezionabili”, quali “Magic” o “Signore degli Anelli”.

Qualche difficoltà può invece esserci nel figurarsi i “giochi tridimensionali”, una tipologia particolarmente diffusa e apprezzata al Treemme; si tratta semplicemente di giochi, realizzati con l’ausilio di miniature, in piombo o plastica, disposte su appositi tavoli arricchiti da elementi scenici di varia fattura (colline, boschi, edifici o altro...), che simulano battaglie tra eserciti in ambientazioni storiche, come l’epoca napoleonica o le guerre mondiali, oppure “fantasy”. Molto divertenti e di grande impatto visivo, i giochi “3D” stimolano anche una forte componente modellistica e creativa, legata alla realizzazione degli scenici e alla pittura delle miniature.



Restano infine i “giochi di ruolo”, altro punto di forza del Club Treemme, che sicuramente suscitano la maggior curiosità popolare essendo in realtà i meno conosciuti e compresi. Spiegare in poche righe cosa sia un “gioco di ruolo” è impresa assai ardua e avara di soddisfazioni ... In estrema semplicità e sintesi, i “GdR”, totalmente interattivi e fondati su recitazione e improvvisazione, hanno come base personaggi di fantasia, interpretati dai giocatori, le cui azioni contribuiscono a svi-

luppate una storia (“avventura”), ambientata in mondi fantastici o reali e contemporanei, di cui solo il narratore (“master” o arbitro) conosce le possibili trame. In termini teatrali, i giocatori sono attori che improvvisano, mentre il master è il regista che gestisce e adatta gli sviluppi della trama sulla base delle azioni dei giocatori. Non esistono scenografie o costumi: i giocatori devono immaginare il contesto basandosi solo sulle descrizioni e sulla narrazione dell’arbitro.

Oltre a fantasia e immaginazione, per giocare serve quindi ben poco. Raccontata così la cosa potrà sembrare “nebulosa”; l’unico consiglio che possiamo dare è quello di provare, o al limite di assistere, ad una sessione di gioco ...

Questo è il Club Treemme, una porta aperta sulla Fantasia; a voi decidere se entrare ...



MODCON - REVOLUTION

Un’ottima occasione per guardare da vicino il mondo dei “giochi di ruolo e simulazione”, e conoscere attraverso l’organizzazione la locale realtà Club Treemme, è sicuramente ModCon, il Convegno Nazionale dei giocatori che si abitualmente si tiene a fine settembre Modena (quest’anno dal 26 al 28 settembre), presso i locali della Polisportiva Sacca in via Paltrinieri 80. Con un palinsesto che conta oltre 100 eventi di gioco organizzati

tra tornei e dimostrazioni, comprendendo ogni genere ludico, dal “gioco da tavolo” al “3D”, dal “gioco di ruolo” ai “Computer Games” fino ai “GdR dal vivo”, ModCon vede 3-4000 presenze nella tre giorni di gioco “full-immersion”.

Per chi non potesse approfittare di questa occasione, il Club Treemme a Modena è solitamente aperto nelle serate di lunedì e venerdì dalle 21.00 alle 24.00 e il sabato e domenica pomeriggio dalle 14.00 alle 19.00.