



I MUSEI E LE SFIDE DELLA SOSTENIBILITÀ: TERRITORIO, NETWORKING E VALUTAZIONE

I valori del museo: perché e come valutare l'azione dei musei

ALESSANDRO BOLLO RESPONSABILE RICERCA E CONSULENZA FONDAZIONE FITZCARRALDO ONLUS

CHE COS'E' LA VALUTAZIONE?

Serve a valutare l'efficienza e l'efficacia di programmi, politiche e progetti

Consiste nella verifica dei punti di forza e di criticità dei programmi, delle politiche, del personale, dei prodotti, delle organizzazioni per migliorare la loro efficacia (American Evaluation Association).

CHE COS'E' LA VALUTAZIONE?

l'insieme delle attività utili per esprimere un **giudizio** per **un fine pubblico**, giudizio argomentato **tramite processi di ricerca** che ne costituiscono l'elemento essenziale e imprescindibile di affidabilità delle procedure e fedeltà delle informazioni utilizzate per esprimere quel giudizio (C. Bezzi)



In ambito museale la valutazione può venire applicata per verificare l'efficienza e l'efficacia in molteplici contesti e situazioni

Valutare il raggiungimento degli obiettivi istituzionali Valutare i risultati gestionali Valutare i processi organizzativi Valutare gli impatti prodotti Valutare la qualità del servizio erogato Valutare....

Valutazione in ambito museale

ECONOMIA

Valutazione d'impatto

V. Impatto economico
V. Impatto socio-culturale
(SROI)

SOCIOLOGIA

Analisi Costi-Benefici

Valutazione economica e gestionale

Valutazione perf. economiche

Valutaz. perf. attività commerc.

Valutazione risorse umane

PSICOLOGIA

MUSEOGRAFIA

ANTROPOLOGI

Valutazione delle "politiche del pubblico"



Raggiungimento obiettivi su dimensione, composizione e evoluzione utenza e esperienza di visita

Valutazione apprendimento
Valutazione efficacia allestimenti e collezioni
Valutazione sistema di mediazione
Valutazione comunicazione
Valutazione "comunità virtuale"
Ecc.

MANAGEMENT

Valutazione degli obiettivi istituzionali

Conservazione
Ricerca
Rapporto comunità
scientifica
Attività espositiva
Attiviità educativa

Valutazione qualità servizio/ soddisfazione visitatore

Customer Satisfaction

Customer Experience

Valutaz. efficienza servizi erogata

PEDAGOGIA

D. DELLA COMUNICAZION E

MARKETING

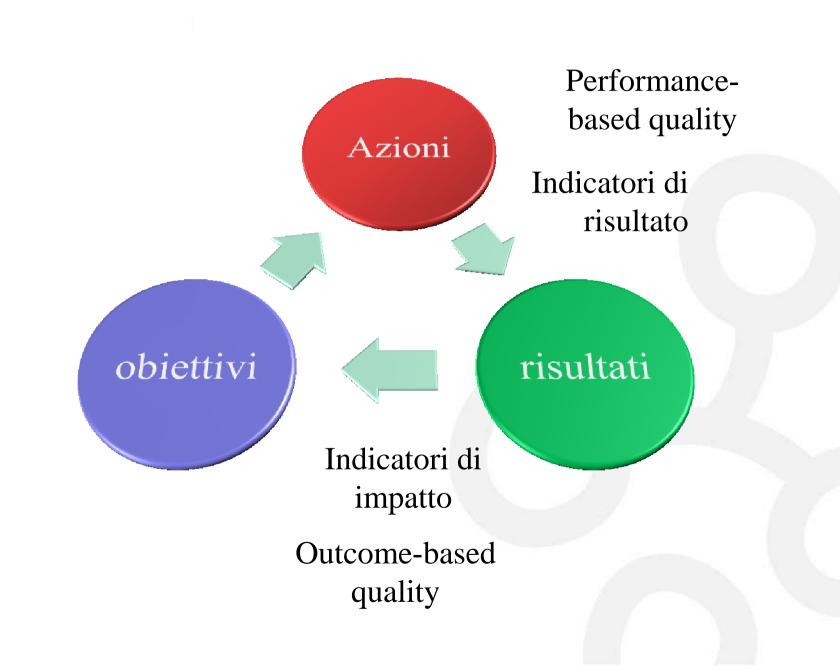
MUSEOLOGIA

Efficienza: il concetto di efficienza pone in rapporto i risultati raggiunti con gli sforzi necessari per ottenerli. (Misura il rapporto tra gli input e gli output).

Efficacia: La misura dell'efficacia pone in relazione gli obiettivi prefissati con l'accuratezza e completezza dei risultati raggiunti.

Misurazioni e indicatori:

- •di risultato (output) riguardano gli *output* del progetto e permettono di verificare se e in quale misura le azioni previste hanno prodotto i risultati attesi
- •di impatto (outcome) riguardano gli outcome del progetto e permettono di verificare se e in quale misura l'insieme dei risultati ottenuti abbiano prodotto il raggiungimento degli obiettivi; esprimono, cioè, l'impatto che il progetto produce sui destinatari e sulla collettività



Un esempio

Obiettivo Azione Risultato Impatto (outcome)

Coinvolgere scuole del territorio in attività inerenti una mostra

Laboratori didattici/attività collegati alla mostra

studenti coinvolti -Incidenza di studenti del territorio coinvolti- grado di soddisfazione per le attività

Indicatori di risultato

- N. laboratori/attività realizzati
- N. Studenti per ciclo
 - Studenti per laboratorio

Indicatori di impatto

- Studenti laboratori/studenti totali
 - Indice di soddisfazione

I giovani coinvolti per ordine di scuola

Ordine di scuola	Bambini/ragazzi coinvolti
Infanzia	1.175
Primaria	3.801
Medie	840
Superiori	1.164
Totale	6.980

Un esempio: La mostra "Morandi. L'essenza del Paesaggio"

Indicatori di risultato

I giovani di Langhe e Roero coinvolti per ordine di scuola e incidenza % rispetto al totale

Ordine di scuola	Studenti di Langhe e Roero che hanno visto Morandi	Studenti complessivi di Langhe e Roero	Incidenza %
Infanzia	958	5.634	17%
Primaria	2.747	9.472	29%
Medie	742	5.799	13%
Superiori	577	9.497	6%
Totale	5.024	30.402	17%

Indicatori di impatto

Il valore del museo

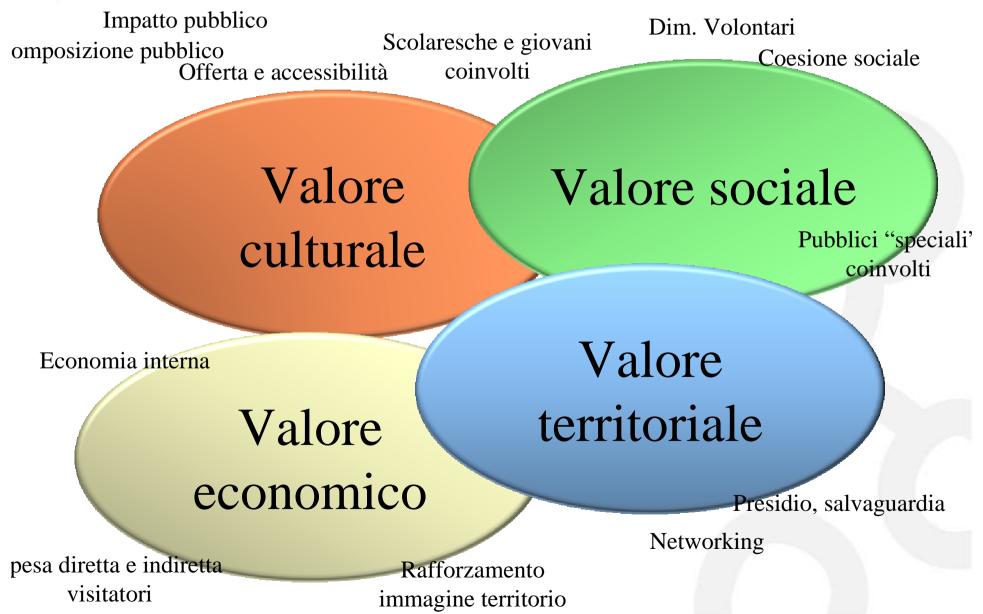
VALORE INTERNO				
dimensione tangibile	dimensione intangibile			
dotazione materiale: edificio, collezioni, allestimenti, impianti ed attrezzature, etc.	sistema interno di conoscenze: professionalità e procedure			
personale	sistema di relazioni			
risorse finanziarie	immagine, reputazione, legittimazione			
VALORE ESTERNO				
benefici individuali	benefici collettivi			
dimensione cognitiva	miglioramento dell'immagine			
dimensione esperenziale	innalzamento della qualità della vita			
dimensione relazionale	ricadute economiche ed occupazionali			

Ludovico Solima, 2011

Il valore generato dal museo in termini di benefici collettivi

Valore sociale Valore culturale Valore territoriale Valore economico

Il valore generato dal museo in termini di benefici collettivi





Grazie per l'attenzione!

Alessandro Bollo

Responsabile Ricerca e Consulenza Fondazione Fitzcarraldo Alessandro.bollo@fitzcarraldo.it